

# Spiel der Vielfachen

## Ziel des Spiels:

Das Ziel ist es, 5 Spielsteine in einer Linie (vertikal, horizontal oder diagonal) zu platzieren. Die Ausrichtung kann unterbrochen sein, darf aber nicht durch einen gegnerischen Stein unterbrochen werden.

Die Ausrichtung der A ist erfolgreich, auch wenn leere Felder zwischen den beiden A liegen. Hingegen ist die Ausrichtung der B nicht gültig, da sich ein A zwischen den B befindet.

A	B			
	B			
	A			
		A		
	B			
	B		A	
	B			A

Dieses Spiel wird **zu zweit**, eventuell auch zu dritt oder viert gespielt.

## Spielregeln:

- Legen Sie ein Raster mit den Zahlen von 1 bis 120 auf den Tisch und einen Stapel mit 52 Karten verdeckt daneben.
- Jeder Spieler erhält etwa dreissig Spielsteine (eine Farbe pro Spieler).
- Abwechselnd zieht jeder Spieler eine Karte vom Stapel, die er den anderen Spielern zeigen kann, und legt dann einen seiner Steine wie folgt auf das Raster:
  - Wenn es **eine Zahlenkarte** ist (Ass = 1), darf er seinen Stein auf ein Vielfaches dieser Zahl legen.
  - Wenn es **ein Bube** ist, darf er seinen Stein auf eine Primzahl legen.
  - Wenn es **eine Dame** ist, darf er einen Stein eines anderen Spielers entfernen.
  - Wenn es **ein König** ist, setzt er eine Runde aus.

Der erste Spieler, der es schafft, 5 Steine in einer Linie zu platzieren, gewinnt.

# Spiel der Teiler

## Ziel des Spiels:

Ziel ist es, am Ende des Spiels die meisten Steine seiner Farbe auf dem Spielbrett zu haben.

Dieses Spiel wird **zu zweit** gespielt.

## Spielregeln:

- Legen Sie ein Raster mit den Zahlen von 1 bis 120 auf den Tisch.
- Jeder Spieler erhält etwa fünfzig Spielsteine (eine Farbe pro Spieler).
- Der erste Spieler wählt eine Zahl von 1 bis 120 und legt auf das Raster Steine auf alle Teiler der gewählten Zahl. Wenn er Teiler vergisst, liegt die Verantwortung bei ihm, und es ist nicht erforderlich, ihn darauf hinzuweisen.
- Dann wählt der zweite Spieler eine Zahl von 1 bis 120: diese Zahl darf nicht bereits von einem Stein bedeckt sein. Anschliessend legt er Steine seiner Farbe auf die Felder der Teiler der gewählten Zahl. Wenn einer der Teiler seiner Zahl bereits vom Gegner verdeckt ist, gibt er den Stein zurück und ersetzt ihn durch einen Stein seiner eigenen Farbe.
- Jeder Spieler spielt abwechselnd 5 Mal.
- Am Ende zählt jeder Spieler die Anzahl der Steine seiner Farbe auf dem Raster. Derjenige mit den meisten Steinen gewinnt.